**FORM PENILAIAN MANDIRI**

**PEMRROGRAMAN WEB DAN MOBILE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Absen** | **Nama** |
| 20 | Naqsyadenta Afkarin |

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Javascript (Minggu-1) | 85 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Menginstal Javascript (ES6) Code Snippet.
2. Menginstal Code Runner.
3. Cara penulisan javascript secara internal, yaitu dengan membuat file html. Kemudian didalam body menggunakan tag script. Kemudian dalam tag script menggunakan alert(“teks”);.
4. Cara penulisan javascript secara internal, yaitu dengan membuat folder baru. Kemudian didalam folder baru membuat file javascript. Kemudian didalam file javascript menggunakan alert(“teks”);. Setelah itu, pada file html dibawah title menggunakan tag script dengan didalam tag script ditambah src. Lalu, dipanggil nama folder/nama file.
5. Cara mendeklarasikan variable dengan let kemudian nama variabelnya. Variable bisa di isi belakangan dan bisa diganti – ganti. Kemudian melihatnya dengan console.log(nama variabelnya);.
6. Cara mendeklarasikan konstanta dengan const kemudian nama wadahnya dan harus langsung di isi. Konstanta tidak bisa diganti – ganti. Kemudian melihatnya dengan console.log(nama wadahnya);.
7. Cara melihat tipedata variable dengan menggunakan perintah console.log(typeof nama variabelnya);.
8. Melihat tipedata dari angka adalah number.
9. Melihat tipedata dari huruf adalah string.
10. Melihat tipedata dari angka dengan tanda pembagi atau garis miring seperti (1/0) adalah infinity.
11. Melihat tipedata dari huruf kemudian tanda pembagi lalu angka yang dijumlah seperti (“huruf” / 2 + 5) adalah NaN.
12. Menggunakan backtik untuk menggabungkan variabel. Dengan menggunakan tanda dolar $ dan kurung kurawal{} di isi nama variabelnya.
13. Menggunakan Boolean dengan let nama variabel misalnya kondisi = true atau false.
14. Menggunakan null dengan let age = null. Null yaitu variabel yang sudah ada isinya yaitu null.
15. Menggunakan undifined dengan let nama variabel misalnya kosong;. Undefined yaitu variabel yang tidak ada isinya.
16. Mencoba operator matematika. Dengan let x = 1 kemudian x = - x. Maka akan keluar lawannya yaitu -1.
17. Mencoba operator matematika. Dengan mendeklarasikan, seperti let p = 5, l = 6, t = 7, volume; kemudian rumusnya yaitu volume = p \* l \* t;. Maka akan keluar hasilnya.
18. Mencoba operator matematika. Dengan penjumlahan, seperti console.log(2 + 3);. Maka akan keluar hasilnya 5.
19. Mencoba operator matematika. Dengan pengurangan, seperti console.log(2 - 3);. Maka akan keluar hasilnya -1.
20. Mencoba operator matematika. Dengan perkalian, seperti console.log(2 \* 3);. Maka akan keluar hasilnya 6.
21. Mencoba operator matematika. Dengan pembagian, seperti console.log(3 / 2);. Maka akan keluar hasilnya 1,5.
22. Mencoba operator matematika. Dengan sisa pembagian atau modulo, seperti console.log(7 % 5);. Maka akan keluar hasilnya 2.
23. Mencoba operator matematika. Dengan menggabungkan 2 kata menggunakan tanda tambah (+) , seperti let kota = “sido” + “arjo”; maka hasilnya akan di gabung.
24. Mencoba operator matematika. Dengan menggabungkan angka menggunakan tanda tambah (+) , seperti console.log(“1” + 5 + 6); maka hasilnya akan di gabung yaitu 156. Karena awalannya string maka angka yang dibelakang mengikuti string.
25. Mencoba operator matematika. Dengan menggabungkan angka menggunakan tanda tambah (+) , seperti console.log(1 + 5 + “6”); maka hasilnya akan di gabung yaitu 66. Karena awalannya penjumlahan maka akan ditambah dulu kemudian digabungkan dengan angka string 6.
26. Mencoba operator matematika. Dengan mengurangkan angka menggunakan tanda minus (-) , seperti console.log(5 – “3”); maka hasilnya yaitu 2. Walaupun tanda petiknya dibalik didepan maka hasilnya akan sama.
27. Mencoba operator matematika. Dengan membagi angka menggunakan tanda bagi (/) , seperti console.log(“5” – “3”); maka hasilnya yaitu 1.6666666666666667. Walaupun tanda petiknya dibalik didepan atau dibelakang maka hasilnya akan sama.
28. Mencoba operator matematika. Dengan mengkuadratkan angka menggunakan tanda bintang dua kali (\*\*) , seperti console.log(2 \*\* 2); maka hasilnya yaitu 4.
29. Mencoba operator matematika. Dengan angka berantai seperti let a, b, c; lalu a = b = c = 3 + 3; lalu console.log(a); maka hasilnya yaitu 6. Jadi huruf a, b, dan c adalah wadah lalu semua wadah berisi 3 + 3 yaitu 6.
30. Mencoba operator matematika. Dengan increment seperti let inc = 3; lalu inc++; lalu console.log(inc); maka hasilnya yaitu 4. Akan terjadi penambahan nilai, setiap angka akan bertambah 1.
31. Mencoba operator matematika. Dengan decrement seperti let inc = 3; lalu dec-- lalu console.log(dec); maka hasilnya yaitu 2. Akan terjadi pengurangan nilai, setiap angka akan berkurang 1.
32. Mencoba operator logika. Dengan OR (||) yaitu operator pembanding yang jika salah satunya true maka hasilnya akan true.
33. Mencoba operator logika. Dengan AND (&&) yaitu operator pembanding yang jika salah satunya false maka hasilnya akan false.
34. Mencoba operator logika. Dengan operator pembanding menggunakan tanda lebih besar dari (>). Jika angka lebih besar maka akan menghasilkan true, jika angka lebih kecil maka akan menghasilkan false.
35. Mencoba operator logika. Dengan operator pembanding menggunakan tanda lebih kecil dari (<). Jika angka lebih kecil maka akan menghasilkan true, jika angka lebih besar maka akan menghasilkan false.
36. Mencoba operator logika. Dengan operator pembanding menggunakan tanda sama dengan (==). Jika angka sama besar maka akan menghasilkan true, jika angka tidak sama besar maka akan menghasilkan false.
37. Mencoba operator logika. Dengan operator pembanding menggunakan tanda lebih besar sama dengan (>=). Jika angka lebih besar maka akan menghasilkan true, jika angka lebih kecil maka akan menghasilkan false.
38. Mencoba operator logika. Dengan operator pembanding menggunakan tanda lebih kecil sama dengan (<=). Jika angka lebih kecil maka akan menghasilkan true, jika angka lebih besar maka akan menghasilkan false.
39. Mencoba operator logika. Dengan operator pembanding menggunakan identik(===). Jika tipe data dan isinya sama maka akan menghasilkan true, jika tipe data dan isinya tidak maka akan menghasilkan false.
40. Mencoba percabangan (if). Dengan menggunakan if dan else, jika pernyataannya benar maka yang dijalankan yaitu yang dibawahnya if. Dan jika pernyataannya salah maka yang di jalankan yaitu yang dibawahnya else.
41. Mencoba switch atau selector yaitu pemilihan. Dengan membuat const hari. Lalu membuat let hasil. Kemudian membuat switch lalu di dalam kurung diisi dengan hari dan mengisi nama nama hari selama 1 minggu dalam case dan pada default diisi hari tidak ada. Kemudian pada const hari diisi nomor case yang ingin ditampilkan. Kemudian dipanggil menggunakan console.log.
42. Pada switch bisa juga diisi dengan huruf seperti nama bulan. Kemudian pada const nya memanggil case. Lalu di dalam case diisi nomor. Maka ketika dipanggil hurufnya yang akan keluar yaitu angka nya.
43. Mencoba looping atau perulangan dengan menggunakan while, while do, atau for. Di dalam perulangan selalu ada awal mulai dan selesai nya dan increment untuk menaikkan angka atau menambahkan angka.
44. Mencoba function. Dengan menambahkan variable di dalamnya kemudian ketika ingin ditampilkan tinggal memanggil nama functionya lalu di ikuti dalam kurung() karena function.
45. Mencoba function dengan mengisi params nya. Dengan mencoba menggunakan luas maka pada params diisi lebar dan panjang. Kemudian membuat rumus luas nya. Lalu ketika dipanggil nama function nya maka didalam kurung diisi angka untuk lebar dan panjang nya.
46. Mencoba function output yaitu di dalam function membuat return berisi output function. Lalu ketika ingin ditampilkan yaitu dengan memanggil nama function nya.
47. Mencoba arrowfunction yaitu function menggunakan tanda panah. Seperti membuat variabel kemudian langsung tanda kurung dalam function tanpa tulisan function nya dan mengisi params nya. Kemudian dalam kurung kurawal function ditampilkan hasil nya dan hasil isi params nya.
48. Kemudian dipanggil dengan memanggil nama variabelnya lalu menggunakan dalam kurung dan isi dari params nya.
49. Menggunakan arrowfunction langsung seperti membuat variabel lalu dalam kurung yang ada difunction di kosongi dan tanpa menggunakan tulisan functionnya. Kemudian menggunakan tanda panah lalu di console.log. Kemudian ketika ditampilkan hanya memanggil nama variabelnya dan diberi tanda kurung.
50. Mencoba pengujian menggunakan arrowfunction. Dengan membuat variabel lalu perolehan nilai nya kemudian setelah tanda Tanya adalah pengujiannya.

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.